

Delegazione Provinciale di Varese

La società scacchistica dilettantistica GALLARATESE
La società scacchistica dilettantistica "CITTA' DI VARESE"
La società scacchistica dilettantistica "E. CANAL" Cocquio
La società scacchistica dilettantistica "LONATE CEPPINO SCACCHI"

Sotto l'egida della Federazione Scacchistica Italiana organizzano dal 25 gennaio al 2 febbraio 2020 gli:

Ottavi di finale del 80° CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO DI SCACCHI Prova valida quale: **21° CAMPIONATO PROVINCIALE DI VARESE**

CALENDARIO DI GIOCO

Sabato 25 gennaio 2020	ore 14.30	Chiusura iscrizioni
Sabato 25 gennaio 2020	ore 15.00	Primo turno
Domenica 26 gennaio 2020	ore 9.30	Secondo turno
Domenica 26 gennaio 2020	ore 15.00	Terzo turno
Sabato 1 febbraio 2020	ore 15.00	Quarto turno
Domenica 2 febbraio 2020	ore 9.30	Quinto turno
Domenica 2 febbraio 2020	ore 15.00	Sesto turno

A seguire: premiazioni.

REGOLAMENTO

SEDE DI GIOCO: GALLARATE, via Belgioioso s.n.c., con parcheggio nel cortile interno.

AMMISSIONI: Possono partecipare tutti i tesserati F.S.I. che siano cittadini italiani in possesso di tessera agonistica, juniores, o ordinaria per l'anno 2020.

Ogni giocatore potrà richiedere una patta a forfait secondo le modalità definite dall'art. 7.5.2 del RTF.

TITOLO DI CAMPIONE PROVINCIALE: Otterrà il titolo di Campione provinciale il primo giocatore classificato tra quelli appartenenti ad una società della provincia di Varese.

CADENZA DI GIOCO: Il torneo si svolgerà a sistema svizzero su 6 turni di gioco e la cadenza sarà di **h. 1,30 per giocatore + 30 sec.** d'incremento a mossa. Vale il regolamento F.I.D.E in vigore.

ISCRIZIONI: Le iscrizioni vanno confermate presso la sede di gioco entro le ore 14,30 di sabato 25 gennaio 2020. La quota di iscrizione è fissata in **€ 25,00**.

PROMOZIONI: Il torneo è valido per le variazioni Elo Italia ed Elo FIDE secondo quanto previsto dal Regolamento Tecnico Federale.

QUALIFICAZIONE AI QUARTI DI FINALE: I primi classificati pari al 30% del totale dei partecipanti tesserati ad una società della provincia di Varese e di categoria prima Nazionale o inferiore che non siano già qualificati ai quarti di finale od alla semifinale, approssimato per eccesso, sono ammessi alla fase successiva (quarti di finale dell'80° Campionato Italiano Assoluto, prova valida come Campionato Regionale Lombardo).

CLASSIFICA FINALE: In caso di classifica finale pari, lo spareggio tecnico verrà effettuato con l'applicazione del sistema Buchholz variante FIDE.

RITIRI ED ESPULSIONI: Il giocatore che si ritirasse o che venisse espulso perderà il diritto ai premi di sua spettanza.

REGOLAMENTO: il torneo è un "Open integrale". Per quanto non previsto nel presente bando valgono le norme del R.T.F. della F.S.I. e del regolamento internazionale della F.I.D.E.

Con riferimento al regolamento della FIDE, l'organizzazione consente che i giocatori possano presentarsi al tavolo di gioco entro **30 minuti** dall'orario di inizio previsto.

PREMI (non cumulabili)

1° Classificato assoluto	Coppa
2° Classificato assoluto	Coppa
3° Classificato assoluto	Coppa
1° Classificato Elo 1600 - 1799	Trofeo
1° Classificato Elo < 1600	Trofeo

L'iscrizione alla manifestazione comporta l'accettazione totale e incondizionata del bando regolamento e di eventuali modifiche che si rendessero necessarie per il buon esito della manifestazione.

Per informazioni: Paolo Collaro (paolo65@libero.it)

Preiscrizioni su Vesus.org:

<http://vesus.org/tournaments/21deg-campionato-provinciale-di-varese/>

oppure ai seguenti recapiti:

Paolo Collaro	(348 6440357)	paolo65@libero.it
Maria Rosa Centofante	(333 5915766)	mariarosacentofante@gmail.com
Luca Gagliardini	(333 4939087)	info@canalscacchi.it
Agostino Galli	(347 4324232)	galliagostino@gmail.com

INDICAZIONI:

Via Belgioioso è la prima strada a sinistra al semaforo dopo il Circolo San Marco, proveniendo da Gallarate lungo via Ristori, la strada per Cassano Magnago. Si può parcheggiare in cortile.

A piedi si può accedere da via Parrocchiale, che è pedonale, sia venendo dalla piazzetta della chiesa di Cedrate sia da via Ristori

